

# STÉPHANE NOËL

495, rue Denison Ouest, Granby (Québec) J2G 8B8  
snoel.leon@gmail.com 450 994-1657

**Bilingue**

Portfolio : [www.sagimage.com](http://www.sagimage.com)

## SOMMAIRE

---

- 12 années d'expérience dans le domaine des jeux vidéo
- Participé au développement de 20 jeux commercialisés
- Vaste connaissance des techniques de production
- Diplômé du centre NAD
- Expérience en gestion d'une équipe
- Expérience en démarrage et gestion d'une entreprise de jeux vidéo

## HISTORIQUE D'EMPLOI

---

### Développeur de jeux vidéo

Travailleur autonome (contractuel), Granby

2010-2014

- Game design
- Conception et production visuel de jeux flash, iphone et sur pc (indie).
- Prospection de clients et contrats.

### Artiste 2D / 3D

Mistic Software & Ludia, Montréal

2006-2010

### Lead Artiste / Artiste 3D

Neocell Factory, Montréal

2002-2006

- Gestion de l'équipe artistique (planning, motivation, prise de décisions)
- Modélisation d'objets, de personnages et d'environnements en suivant les concepts proposés
- Création et application de textures
- Animation d'objets interactifs
- Setup et rigging des personnages
- Réparation de problèmes visuels et techniques (Debug)
- Conception graphique
- Recherche et développement
- Rédaction de documents de design et autre

### Concepteur scénariste

Vircom Divertissement, Montréal

2001-2002

- Rédaction de documents de design et autre
- Création d'environnements en utilisant des graphiques préfabriqués.

## ATOUTS DISTINCTIFS

---

- Possède une passion des jeux et une créativité débordante
- Habilité à comprendre les nouvelles technologies rapidement et d'en tirer le meilleur
- Excellentes compétences communicatives, interpersonnelles et organisationnelles
- Aptitudes remarquées en résolution de problèmes
- Capacité à gérer le stress et à respecter les délais
- Ouverture d'esprit et grande facilité à recevoir la critique

## CONNAISSANCES INFORMATIQUES

---

- Spécialisé avec 3D Studio max, Flash et Photoshop avec la capacité d'apprendre de nouveaux programmes et engins rapidement et avec facilité
- Maîtrise de la majorité des autres programmes de la suite d'Adobe
- Connaissance avancé de Microsoft Office. Surtout Word et Excell
- Familier avec plusieurs outils de Debug come Mantis et Bug Track pro
- Familier avec plusieurs logiciels de gestion de fichiers come SVN et SourceSafe
- Connaissance de plusieurs engins de jeux
- Connaissance du code HTML et CSS en plus de bien connaitre Wordpress
- Connaissance de plusieurs autres logiciels variés

## AUTRE EXPÉRIENCE

---

### Journalier / Opérateur

Diverses entreprises, Granby

2013 / 1989-1999

## FORMATION

---

### Diplôme de design en jeux vidéo

Centre national d'animation et design, Montréal

1999-2000

### Équivalence d'études secondaires

Centre régional intégré de formation, Granby

1998

## AUTRES INTÉRÊTS

---

- Jouer des jeux vidéo
- Écouter des films et des dessins animés japonais
- Jouer des jeux de rôle
- Écrire
- Faire du conditionnement physique